

## CORSO PER ADDETTO SALE DA GIOCO – ASaG1

<b>Codice Organismo</b>	<b>AH0734</b>			
<b>Titolo del progetto</b> (inserire il titolo indicato nel D.A.)	<b>NIKE</b> <b><u>CORSO PER ADDETTO SALE DA GIOCO – AsaG1</u></b>			
<b>Codice Progetto</b>	<b>Prot. N. 649 dell'allegato A al D.A. n. 2912 del 28/12/2007</b> <b>– PROF2008</b>			
<b>Numero interventi formativi</b>	<b>1</b>			
<b>Settore di intervento (a)</b>	<b>Turismo</b>			
<b>Obiettivo (b)</b>	<b>FORM</b>			
<b>Numero edizioni</b>	<b>n. 1</b>			
<b>Sede dell'intervento formativo</b> (ripetere la sede-prov e comune in caso di più edizioni dell'intervento formativo)	<b>Provincia</b>	<b>PA</b>	<b>Comune</b>	<b>Palermo</b>
<b>Tipologia dei destinatari (c)</b>	Disoccupati/Inoccupati Giovani disoccupati da più di 6 mesi Adulti disoccupati da più di 12 mesi Giovani disoccupati da meno di 6 mesi Adulti disoccupati da meno di 12 mesi Donne			
<b>Livello di scolarità richiesto (d)</b>	Dipl. Scuola Media Superiore			
<b>Altri requisiti richiesti</b>	Residenza regione Sicilia Dipl. Scuola Media Superiore Stato di disoccupazione/inoccupazione			
<b>Profilo Professionale in uscita</b>	<b>Addetto alle Sale da Gioco</b> La Figura professionale formata avrà competenze nella gestione e monitoraggio del corretto svolgimento delle partite dirigendole ed amministrandole in modo assolutamente professionale ed imparziale. L'addetto alle sale da gioco ha inoltre il compito di prestare assistenza al cliente e dargli tutte le informazioni necessarie relative alla partecipazione ai giochi. Sotto questo profilo, l'operatore è in grado quindi di proporre e gestire utili modelli di aggregazione rispetto alle dinamiche sociali dell'intrattenimento attraverso conoscenze specifiche riguardo alla comunicazione interpersonale e pubbliche relazioni .			
<b>Sintesi dell'intervento Formativo</b>	Il progetto trae spunto dalle esigenze emerse in tema di specializzazione e integrazione dell'offerta turistica e delle professionalità coinvolte. Pertanto affronta il problema di una qualificazione e formazione innovativa di figure professionali capaci di rispondere alle esigenze di un mercato sempre più esigente soprattutto nel settore turistico, in continua evoluzione e ricerca di prodotti e servizi altamente competitivi. Il corso per Addetto alle Sale da Gioco intende formare una figura professionale innovativa capace di integrare prodotti e servizi che spaziano dall'organizzazione di eventi a tema all'offerta di servizi per l'intrattenimento in sale da gioco di terra o in navi da crociera. Il corso offrirà ai partecipanti strumenti tecnici e concettuali che li renderà capaci di adattarsi alle diverse e mutevoli esigenze del settore turistico, essendo in grado di operare sul versante dell'organizzazione e dell'erogazione di servizi di intrattenimento. Dati statistici rilevano la crescita di un turismo sempre "più esigente" attento ad una vacanza di qualità, curata ed integrata. Tali figure sono state progettate per trovare naturale sbocco professionale nei circuiti crocieristici del Mediterraneo ciò non toglie che possano trovare impiego anche sulla terraferma, in sale da gioco, nazionali ed internazionali.			

	<p>L'impostazione metodologica consentirà l'integrazione di momenti di formazione teorica (in aula, frontale e FAD) con momenti di formazione pratica (esercitazione ai tavoli da gioco), e con una parte finale di formazione-intervento (stage) in cui i corsisti assumeranno il ruolo di protagonisti attivi del processo formativo. Nel dettaglio si prevede quanto segue:</p> <p><b>a. formazione "blended"</b> - ossia moduli d'aula ed esercitazioni didattiche finalizzati al trasferimento di competenze di base, trasversali e parte delle competenze specialistiche, sia attraverso un'attività frontale d'aula (teoria ed esercitazioni) sia attraverso formazione a distanza (fad).</p> <p><b>b. stage</b> - Momento finale del percorso formativo, lo stage ha la finalità di fornire sul campo le competenze appropriate per eseguire correttamente i giochi. L'obiettivo dello stage è la simulazione di un contesto lavorativo in cui si ripropongano le tematiche affrontate durante il corso per far vivere ai partecipanti un'esperienza aziendale concreta. Le attività di stage forniranno quindi agli allievi la possibilità di concretizzare le conoscenze acquisite durante tutto il percorso formativo, di inserirsi in un contesto ed una struttura organizzativa aziendale, così verificando, attraverso la simulazione e le applicazioni pratiche, il livello di padronanza acquisito in ordine allo svolgimento efficace ed efficiente del ruolo professionale.</p>			
<b>Obiettivi dell'intervento formativo</b>	<p>Obiettivo del corso è formare una figura professionale innovativa che possieda specifiche conoscenze relative al mercato del turismo, che sia capace di progettare attività di animazione e intrattenimento, eventi di carattere culturale, manifestazioni a tema, che sappia selezionare esigenze e bisogni dei gruppi sulla base del target di appartenenza e che sia in grado di relazionarsi con agenzie di viaggi, enti ed amministrazioni locali, operatori turistici, ricettivi e commerciali, anche attraverso l'utilizzo dei canali telematici. Il gioco può ritenersi complementare all'offerta turistica tradizionale. La sala gioco dovrà offrire pertanto non solo il prodotto-gioco ma utili modelli di aggregazione rispetto alle dinamiche sociali dell'intrattenimento e, più in generale, ad una moderna accezione del tempo libero.</p>			
<b>Principali argomenti trattati</b>	<p><b>Area I - Competenze di base:</b> Inglese, Informatica di base, Formazione Ambientale, Diritto del lavoro e sindacale, Applicazione del D.lgs. 626/94.</p> <p><b>Area II - Competenze specialistiche tecnico professionali:</b> Tecniche e strategie di Comunicazione, Cultura del viaggio, Matematica, Storia del gioco, Normativa e regolamenti settore gioco, Manicure e cura del corpo, Tecniche del gioco, Simulazioni di giochi</p> <p><b>Area III - Competenze trasversali:</b> Presentazione Corso; Cultura d'impresa; Cultura europea; Spendibilità della professione; Pari Opportunità.</p>			
<b>Durata dell'intervento formativo</b>	<b>Anni:</b>	<b>Mesi: 9</b>	<b>ore: 900</b>	
	<b>Teoria: 216</b>	<b>Pratica: 674</b>	<b>FAD: 10</b>	
<b>Organizzazione settimanale</b> (numero giorni): <b>dal lunedì al venerdì</b>	<p><b>Organizzazione giornaliera:</b> (numero ore al di) <b>5 hh</b>  <b>ASaG 1 dalle 8.30 alle 13.30</b>  <b>ASaG 2 dalle 14.00 alle 19.00</b></p>			
<b>Stage</b>	<b>Si: x</b>	<b>Aziende ospitanti:</b>		
	<b>No:</b>	<b>Croupier Courses International</b> <b>Associazione Italian Croupier</b>		
<b>Attestato Rilasciato (°)</b>	<b>CQSup</b>			
<b>Numero Allievi</b>	<b>Totale 15</b>	<b>Maschi</b>	<b>7</b>	<b>Femmine</b>
				<b>8</b>
<b>Modalità di selezione</b>	<b>Si (specificare quale)</b>		<b>no</b>	
	<b>Test di cultura generale</b> <b>Colloquio individuale</b>			
<b>Altre informazioni</b>				
<b>Iscrizioni presso</b>	<b>SERVER s.r.l.</b>			
<b>Indirizzo</b>	<b>Via Mariano Stabile, 160 90139 Palermo</b>			
<b>Recapiti telefonici</b>	<b>091/322601</b>		<b>091/6055799 fax</b>	